



ディスクカードは非常にデリケートです。 注意事項を必ず守ってご使用ください。



#### もくじ

着は、こうして戦いにまきこまれた!…1

君の操る最強の宇宙迎撃機インターセプターとは…5

銀河系宇宙には危険がいっぱい……9

憎むべきエイリアンたちを紹介しよう…11

さぁディスクカードをセットしよう!……13

インターセプター出動の詩がきた………15

ゲームを始めようという着にちょっと手ほどき…24

これだけは覚えておいてほしい注意事項 ………25

える こうして戦いにまき込まれた!

# SPACE WARS STORY

君は、今日から栄えある銀河パトロールの一員 た。銀河系最強の宇宙迎撃機インターセプター を駆使して、美しく広大な銀河系にはこびる悪 の手先を打ち破れ!! 時は、西暦3200年——

地球では、バイオテクノロジーの発達によって、平均寿命が180歳にもなっていた。人口制限法令も効き自がなく、地球上の人口はどんどん増え続けてゆく…。もう地球上に人類が住める場所をみつけることは、限界だった。そこで人類は他の惑星に新天地を求めるべく、ついにワープドライバーを装備した高性能宇宙船を開発。今まさに飛びたとうとしていた。

ところがその頃、 を開発し、植民地を求めて大侵略戦争をしかけてきたのだ! 全銀河系をまき込んだこの大侵略戦争は、 河系宇宙の秩序と安全を守るために、 れた。この宇宙連合の中から安全保証理事星が選ばれ 総指揮星に任命されたのが地球であった。 後、いくぶん安全になったものの、他の星々を 法惑星や海賊宇宙船の横行など、銀河系にはまだまだ危険 がいっぱいだ。このため各惑星では、統括星区内のエイリ

アンに対抗して、「宇宙防衛軍」を組織していたが、中でも 最強の宇宙防衛軍SDF(スペース・ディフェンス・フォース)を持つのが地球である。この宇宙防衛軍SDF隊員は、 SSS(スーパー・ソルジャー・セレクト)作戦に勝ち残った、 とっておきのつわもの達だ。彼らがパトロールに使う宇宙 迎撃機インターセプターは 現在最高の空間転移距離をマ

ークするワープドライバーを装備。1発の光子魚雷は1000 メートル級の敵歯船を一瞬のうちに消滅させるだけの破壊 力を持っているのだ。

今日も2名のSDF隊員を乗せたインターセプターが銀河 系に散らばり、管轄区域のパトロールに当っていた。

そこへ………バルゴン星人の戦闘母船がポイント之。T 地点に出現・登録ナンバー X-001 ただちに任務を 遂行せよ!



宇宙防衛基地からの緊急指令が飛び込んできた。……ラジャー!ワープ発進!……

人類最高の名誉を誇る宇宙パトロールは、常に死と隣合わせの社絶な戦いの毎日だ。SDFのリーダー・カルロスと地球のトップエンジニア・ラルフが乗る、銀河系最強のインターセプターを駆使して、はたしてキミは無事に、この広く美しい銀河系の平和と安全を守ることができるだろうか!?

## 君の操る宇宙迎撃機インターセプターとは?



## はじめにたのもし~い乗組員を紹介しよう

#### ラルフ



銀河系No.1のエンジニア。 少しハンサムなインテリで ある。どんなに悲惨なメカ トラブルでも、芸才的な腕 をふるって修理してしまう y.

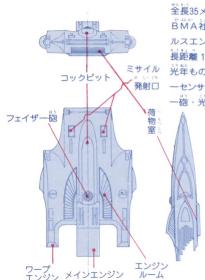


カルロス

身長2メートル、体重130キ 口の巨漢。非常に勇敵だが、 少々荒っぽいのがタマにキ ズ。しかし、射撃や操縦テ クニックにかけては、並ぶ ものなし。

間ではないが、立派な乗組員の 一員。インターセプターの軌道計 算やワープドライバーの制御はも ちろん、センサーによる宇宙地図 の作成や戦闘時の攻撃処理、乗組 員の健康状態までを管理する、い わばおふくろさん的な、スーパー コンピューターだ。

# そ/これが、銀河系最強の迎撃機インターセプターだ!!



全長35メートル・乗員2名・ BMA社製、3196年式インパ ルスエンジン・星区間移動最 長距離 1 万光年。 半径千数百 光年ものレンジを持つスーパ ーセンサーと、美毘ガフェイザ 一砲・光子魚雷などの強力な

> 武器と、高性能ワ ープドライバーを 装備している。基 本動作は全て、ス ーパーコンピュー タのアルテミスが やってくわる。

# インターセプターを使いこなすための基礎知識

光子魚雷 小惑星くらいなら一撃でごっぱみしんだしてしまう。あまりの磁襲力のため、宇宙環境保護団体によって10発の搭載しか許されていない。そのかわり、敵に当たったら1発影器!

ロングレンジセンサー 何子光年もの先の宇宙の情報を知るごと ができる。現在位置を含めて、第一の単域が表示され、各量域の 敵数と暗着の数が、バッチリわかる。

ショートレンジセンサー 敵についての詳しい情報にエネルギー・位 歯・距離など)を知ることかできる。敵との距離からフェイザー協 のエネルギー設定量を割り出したりするのに使う。

#### ワーブ

星域と星域の間は数千光年も離れているので、ワープ移動が必要だ。遠くにワープするほど、エネルギー を消費してしまう。



## アクシデントが起こったら…。

アクシデントは、大きく分けて2つある。ひとつは、敵にやられたり、隕石に衝突したりして起こる故障で、もうひとつは、武器やワープの名用によるエネルギーの不足である。

故障の場合は、そのつど、画面上に表示され、ラルフの修理時間 が右端に表わされる。250時間以上の故障は、近くのスターベース (宇宙基地)で、オーバーホールを受けなければならない。



## 銀河系宇宙には、危険がいっぱい。

#### - 5 ti) t t

スターペース(宇宙基地) パ 製造ほどの美

きさがある墓地で、エネルギーや武器の 補給が受けられる。(小墓地では、何かが 違う) また修理もしてくれる。



## 惑星

大小さまざま。未開の星には、敵の本拠があるかもしれない。

## 隕石群

衝突しないように気をつけて!!ミサイルで破壊できる。でも、治 断は禁物だ。



#### パルサー

太陽より朝るい

中性子星。強力な電磁波のためコショウ を引きおこす。

### 太陽

高い熱のためエネルギーがへっていく。

## 磁気嵐

非常に危険なイオンの魔に巻きこまれたらインターセプターの各 装備が使えなくなる。

#### ブラックホール

もし、引き込まれてしまったら運を天にまかせるしかない。ゲームオーバーになるか、運よく他の星域に飛ばされるか。厳しい試練の時だ!!





## 星域外

ここに出てしま

うと、どこかの星域に飛ばされてしまう。 星域外に飛び出してしまうと、自動的に セーフティシステムが作動し、星域内に 引きもどすしくみになっている。でも、 どこの星域に飛ばされるかは、わからない。

## 憎むべきエイリアンたちを紹介しよう。

#### バルゴン

銀河系宇宙の中でも最も強力な宇宙船を持つ。メガ粒子砲が主な武器だが、精度の高いレーザーターゲットスコープを持っているので狙いは確実だ。フェイザー砲のエネルギーが2500以上なら、一撃で倒せる相手だ。



完全な放浪宇宙人で住む星を持たない。光さえあれば、食物も水も空気もいらない。宇宙船ハンティングを何より好む残虐な性格だ。エネルギー1500以上は必要



#### ノッピョピョ

バルゴンと友好関係にある宇宙人で、武器もバルゴンから輸入している。しかし、居住する星の引力が弱いため、力や運動神経はかなり落ちる。エネルギー2000以上なら一覧で倒せる。

#### ムッチー

身長が3~4mの巨大な宇宙人だ。 ダイヤモンドを素手で割るほどの 怪力だが、動作は鈍い。宇宙船を 持ってはいるが、有視界航行しか できないため、自爆してしまうも のもいる。エネルギー1000以上な ら一撃で倒せる。



①まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をONにします。すると、左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセット! うまく



いかないとき は、接続を確 認してね。



②茨に、"NOW LOADING …"という画面が出たあとしば らくすると左の画面が、下から 出てくるはず。ここでもし、 "A,B SIDE ERR.07"

という表示が出たときは、SIDEA, Bをもう1度よく確 認して、SIDE Aをセットすること。



③ さあ、お待ちかねのタイ トル画面が出てくるので、 指示どおり、STARTボ タンを押して、敵と、基地 数の設定画面へ進んで下さ

タートしない場合は、27ページの一覧表で原因を 調べて下さい。

# インターセプター出動の時がきた!

さあ、いよいよゲーム開始だ。キミは、最先端技術の粋を集めた宇宙迎撃機インターセプターを操り、銀河系の平和を乱す敵を全て撃破するのだ。しかし、いくら、銀河系最強のインターセプターといえども、エネルギーやミサイルの数には限りがあり、戦闘制限時間を越えてしまうと、何もかもがおジャンになってしまう。だから、持っているエネル

ギー、武器の量、船体やワープドライバーのコンディションなどの戦闘状況を確実につかみ、しっかりとした戦略を立てなければクリ

\_ う。

アできな いだろ

# 任務

ゲームの始めに、表示される、敵の数を、1600宇宙時間の間にすべて破壊して、大きい方のベースに帰りドックインすると任務完了となり、スコアが表示されます。

タイトル画面でSTARTボタンを押すと下のような画面が現れる。

Aボタンを押せば敵の数、Bボタンを押せば基地の数が決め

られる。敵は1~32、基地は1~ 3までだ。







まず、キミの現在位置を知ることが、先決だ。コマンドメニューの"ギンガマップ"のところに、コントローラーの十字ボタンを使ってカーソルを移動させ、ふたたび、【SELECT】 ボタンを押すと画面が変わり、写真のような銀河マップが表示される。見てもわかる通り、この地図は、8×8のマス自になっている。このひとつひとつが、キミが探索しなければならない星区なのだ。ゲームスタート直後は、全星域が未調査なので、地図は「\*」のマークで埋めつくされている。今後、

キミが探索を重ねるごとに、その結果がこの 地図上に記されるのだ。 そして、その都度キミ の現在位置は、地図上 に赤い点滅で示される。



#### ロングレンジセンサー

類在の位置

[SELECT]ボタンをもうー 度押して、コマンドメニューに ルを移動させ、ロングレンジャ

ンサーを作動させよう。9つのマス首(草文)の中心がキミの 現在位置だ。まわりの星区の状況が、銀河マップに登録され る、これが探索の第1段階だ。数字やアルファベットの意味 は次の通りだ。(ギンガマップも同じ)

文の種類… D 小さいベース D 大きいベース P 隕石のみの空間 プラックホール S

#### ショートレンジセンサー

敵についての詳しい情報(位置 距離・エネルギーなど)を、知る ことができる。敵との距離から フェザー砲のエネルギー設定 を割り出したりするのに使う。



コマンドメニューの"シカイモード"にカーソルを合わせ【SELECT】ボタンを押すと、宇宙空間が現われる。星区内の移動は、このモードを使って行なうのだ。では、まず星区内移動の操作方法を説明しよう。宇宙では、慣性の法則にしたがって航行するので、いったん動き出すと、反対方向に力が加わるまで、ずっと動き続けることをしっかり覚えておいて欲しい。

### 巡航移動

十字ボタンの上を押すと、エンジンが作動し、十カーソルの方向に、加速する、十字ボタンの下を押すと、エンジンが逆噴射して、反対方向に加速する、そして、十字ボタンの左を押せば、インターセプターは、左回転、右を押せば右回転する、Bボタンを押しながら十字ボタンの左又は右を押すと、1度きざみで左又は右回転できる。インターセプターのエネルギーは、加速中のみ消費されるので、うまく慣性の法則を利用して、移動しよう。あまりスピードを出し過ぎると、逆噴射19してもすぐには、速度が落ちないので、注意が必要だ。







①残りエネルギー を確認してからコマンドメニューのワープをセレクト。 2 画面を視界モードに戻し、ワープしたい方向にカーソルを合わせて、STARTボタン

3 画面が上のようになり、適当な数字のところでAボタンを押して、ワープ完了。

さんを押す。

#### ワープのエネルギー計算

では、ワープ 1 回ごとにどれだけのエネルギーが消費されるのかを考えてみよう。飛距離(ワープカウント)の2 乗+1000がエネルギー消費量となる。たとえば、カウント数が5 なら、5×5+1000=1025が、エネルギー消費量となる。つまり、飛距離が大きいほど加速的にエネルギーを消費する。また、ダメージを受けていると、通常の4 倍もかかってしまう。つま

り筒じ飛距離 5 をワープしたとしても、 $1025 \times 4 = 4100$ ものエネルギーを消費してしまうのだ。

## 宇宙基地へのトッキング方法

ワープや戦闘でエネルギーが少なくなったり、ダメージを受けたりしたら、できるだけ早く宇宙基地にたどり着け!!宇宙基地



で、エネルギー補給や修理を受けるためには、ドッキングを しなければならない。その方法は、ドッキングペイに、 船尾 の突起部分を接続させればOK。でも速度が5以上だったり、 ドッキング位置が少しでもずれると、はねとばされたりする ので要注意だソ。

コントローラーのAボタンが武器の発射ボタンだ。攻撃のときは、次の点に要注意!!

攻擊

まず、使える武器の量には制限がある。フェイザー砲を大パワーで射ち続けると、航行エネルギーがなくなってくるし、光子魚雷は10発しか装備されていないので、むやみに使うとあ

21 とで泣くことになる!!

さて、それでは武器の説明だ。

## フェイザー砲

【SELECT】ボタンを押して、もとのコマンドメニューに戻ろう。カーソルを"フェイザーホウ"に合わせてセレクトすると、出力パワーをコンピューターのアルテミスが聞いてくるので、適当な数値を十字ボタンで選び、Aボタンを押して入力しよう。入力が終了したら、Eに合せてAボタンを、入力を間違った時はCに合せてAボタンを押して下さい。パワーを上げ過ぎると、オーバーヒー

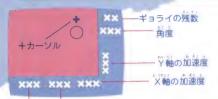
トを起こしてしまうので、特に 注意が必要だよ。

## 光子魚雷

【SELECT】を押して、コマンドメニューに戻し、 コウシギ

ョライ"をセレクトする。光子魚雷セットのメッセージが出たら、視界モードに戻り、船首の十カーソルで、敵に照準を合わせ、【A】ボタンで攻撃する。魚雷は、全部で10発だ。

## 視界モードの画面説明



残り時間 エネルギーの残量



さあ、これで、基本的戦闘データはキミに伝授した。 あとは、キミの頭脳と腕でインターセプターをさらに強力な 宇宙迎撃機にして、敵を撃破していってほしい。成功を祈る!!

# ゲームを始めようという君に・・・・・・

- ●フェイザー砲は敵がいない空間では発射できない。
- ●最初にゲームをクリアすることは考えずに、船を上手に操 縦できるようになるまで練習しよう。

## ハイ・スコアをとるためには・・・

☆光子魚雷のミスショットを最小にする。

☆多くの敵をたおす。

☆ベースの数は少ないほどよい。

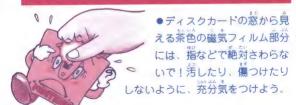
☆できるだけ早く任務を完了すること。

10機の敵なら500時間以下でかたずけてもらいたい。

# これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードは、カセットよりもデリケートだけど、キミが注意をよく等って 大切に続えばとっても続モチするゾ

# ディスクカートは大切に取り扱おう



●湿気や暑さにはとっても弱いので、嵐 通しのいい涼しい場所に保管しよう。



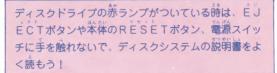
ゴミゴミしたとこ るは大きらい! ホコリは、ディスカードの大敵なのだ!!



●磁石を近づけるとデータが消えちゃうぞ!!テレビやラジオにも絶対近づけないでね。

●踏んづけたりしたら大変!使わな」

い詩は、いつもプラスチックケースの 単に入れておいてね。



## ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには・・・

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。着のディスクシステムでエラーが出たら、 下の表を参考にして原因を調べてみよう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
UISK SET	ディスクカードがちゃんとセットされていない。
ERR.01	カードを取り出し、セットしなおそう。
BATTERY	ディスクドライブの電圧が規定値以下になって
ERR.02	いる。乾電池を新しいものと交換する。
WRITE PROJECT	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカ
ERR.03	ードを使うか、ツメのところにテープをはる。
GAME MAKER	他のメーカーのディスクカードがセットされて
ERR.04	いる。カードを確かめてみよう。
GAME NAME	違ったゲーム名のディスクカードがセットされ
ERR.05	ている。カードのゲーム名を確かめて。
GAME VERSION	違ったバージョンのディスクカードがセットさ
ERR.06	れている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE	ディスクカードの装と裏が逆にセットされてい
ERR.07	る。もう一度、確かめて。
DISK NUMBER	違った順番のディスクカードがセットされてい
ERR.08	る。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20	ディスクカードを實ったお店か、発売元へ相談 しよう。
	06.70

## e disk curd



#### 1987年10月2日初版

発行 ソフトプロ株式会社 〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビルディング5F TEL.(06)363-1224

編集 東洋紙業㈱プランニングサービスセンター 〒556 大阪市浪速区芦原1-3

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

© 1987 SOFT PRO 禁無断転載

